

projekt

**Uchwała nr  
Rady Powiatu Stargardzkiego  
z dnia**

**w sprawie delegowania radnych Powiatu Stargardzkiego  
w skład Komisji Bezpieczeństwa i Porządku**

Na podstawie art. 38a ust. 5 pkt 2 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym (Dz. U. z 2013 r. poz. 595 z późn. zm.) Rada Powiatu uchwała, co następuje:

§ 1. W skład Komisji Bezpieczeństwa i Porządku deleguje się:

- 1) .....
- 2) .....

§ 2. Traci moc uchwała nr XXI/304/12 Rady Powiatu w Stargardzie Szczecińskim z dnia 5 września 2012 r. w sprawie delegowania radnych Powiatu Stargardzkiego w skład Komisji Bezpieczeństwa i Porządku.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Staroście Stargardzkiemu.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Pod względem formalno prawnym  
bez zastrzeżeń  
RADCA PRAWNY  
  
Roman Jani

lucif

## Uzasadnienie

Na podstawie art. 38a ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym Starosta zobowiązany jest utworzyć Komisję Bezpieczeństwa i Porządku, zwaną dalej Komisją.

W świetle art. 38a ust. 5 pkt 2 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym w skład Komisji wchodzi dwóch radnych delegowanych przez Radę Powiatu. Zgodnie z art. 38a ust. 9 ww. ustawy kadencja Komisji trwa 3 lata.

Zgodnie z art. 38a ust. 10 zdanie drugie ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym, członkostwo w komisji radnego, delegowanego przez Radę Powiatu ustaje z wygaśnięciem jego mandatu.

Zadaniami Komisji, zgodnie z zamierzeniem ustawodawcy jest poprawa porządku publicznego i bezpieczeństwa obywateli, w szczególności przez opiniowanie programów zapobiegania przestępczości, porządku i bezpieczeństwa obywateli oraz opiniowanie pracy powiatowych służb, inspekcji, straży i innych jednostek organizacyjnych wykonujących zadania z zakresu bezpieczeństwa i porządku publicznego.

Zgodnie z art. 38a ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym, koszty związane z działalnością Komisji pokrywa się ze środków własnych budżetu powiatu.

**STAROSTA**  
*Ireneusz Rogowski*